

A la découverte de Martigny la Romaine

MOTS CLÉS: SHS • PER • ANTIQUITÉ

Le PER prévoit une première découverte de l'Antiquité en 5-6H. Les moyens d'enseignements (MER) mis à disposition contiennent un nombre considérable de ressources variées et intéressantes (textes, photographies, vidéos...) permettant d'identifier la manière dont les Hommes ont organisé leur vie collective durant cette période historique.

Cependant, notre canton a la chance de compter un nombre important de traces datant de l'Antiquité. Rappelons-nous que l'actuelle ville de Martigny est en grande partie construite sur les vestiges de la ville antique nommée *Forum Claudii Vallensium* (Marché de Claude des Valaisans).

Pourquoi ne pas profiter d'une sortie d'une ½ journée ou d'une journée complète pour découvrir la promenade archéologique de Martigny? Dans le cadre des SHS, l'animateur pédagogique du cycle 2 vous propose une visite guidée des principaux vestiges archéologiques. Durant cette activité, on fera appel au sens de l'observation et à la capacité de déduction des élèves pour soit provoquer un questionnement et la formulation d'hypothèses, soit confirmer des constats réalisés en classe.

Cette activité peut donc tout aussi bien être considérée comme une activité permettant le lancement de l'étude de l'Antiquité ou terminer cette dernière.

En fonction du temps à disposition, les élèves pourront découvrir:



L'amphithéâtre de Martigny, vestige marquant de la présence romaine dans la région

- Le musée gallo-romain de la Fondation Gianadda
- Le tepidarium (vestiges des bains tièdes)
- La promenade archéologique
- Le mithraeum (sanctuaire consacré au dieu d'origine orientale Mithra)
- La villa Minerva (la plus grande demeure découverte à ce jour)
- La maison du Génie Domestique
- L'amphithéâtre

Afin de rendre cette visite plus ludique, plusieurs «quiz» seront proposés.

Cette animation est gratuite et peut être combinée avec la visite de l'exposition temporaire proposée par la Fondation Gianadda ou avec celle de la Fondation Barry (visite payante).

Rappel concernant d'autres animations à disposition des enseignants:

1. «**Quand le musée vient en classe**» une animation proposée principalement aux classes de 3-4H → Les élèves découvriront 2 caisses contenant une vingtaine d'objets originaux illustrant la vie quotidienne en Valais durant la première moitié du 20^e siècle. Après s'être demandé: A quoi chaque objet pouvait-il servir? Comment était-il utilisé? En quelles matières

est-il?... les élèves peuvent vérifier leurs hypothèses en enquêtant ou en visionnant des clips vidéos. Plusieurs jeux éducatifs complètent l'activité. Animation proposée également par l'animatrice SHS pour le cycle 1, Corinne Michellod.

2. Exposition itinérante «**Jeux et jouets d'autrefois**», une animation proposée aux élèves de 3 à 8H → plus de 250 jeux et jouets datant de la préhistoire à nos jours permettant:
 - de repérer ce que les jeux et les jouets peuvent nous apprendre sur la vie à une époque donnée
 - de comparer les jeux et jouets d'autrefois à ceux utilisés par les enfants de nos jours
 - de se questionner, d'émettre des hypothèses et de les vérifier

Alexandre Solliard •

Animateur SHS pour le cycle 2

Pour infos

Pour des questions ou des remarques, n'hésitez pas à contacter l'animateur Alexandre Solliard:

alexandre.solliard@hevps.ch
079 245 21 33